



RoboMission

Regler for Junior
Sæson 2026



Historiehelte

Dansk oversættelse af reglerne for den internationale WRO-finale. Version: 15. januar 2026



WRO Learn supports students, coaches and judges with free lessons and supporting materials - check out the WRO Learning platform at wro-learn.org.



WRO International Premium Partners



WRO International Gold Partners



Indhold

1. Introduktion	3
2. Banen	3
3. Baneelementer, Positioner, Randomisering	4
3.1 Vis gæsterne rundt	8
3.2 Genopbyg tårne	9
3.3 Udstil fundne artefakter på musuem	11
3.4 Fjern jordpartikler fra brosten	12
3.5 Bonuspoint	14
4. Scoring	15
5. WRO Learn: gratis læringsplatform til dig!	16

Vigtig information

- **Bemærk:** Dette er en dansk oversættelse af de internationale regler. Reglerne for den danske finale er ikke endelige, men vil læne sig op af disse.
- Nogle af missionerne er nemme, mens andre er mere udfordrende. Dette sikrer, at konkurrencen både passer til begyndere og mere erfarne hold. Det er ikke nødvendigt for deltagere at løse alle missioner for at have det sjovt.
- General information om bane-setup kan findes i WRO RoboMission General Rules, kapitel 7.

Vi ønsker alle stor succes med WRO 2026-udfordringerne!

World Robot Olympiad Association

1. Introduktion

Højt over havet har en gammel fæstnings stenvare beskyttet historien i hundredvis af år. Under dens tårne, stier og brostensbelagte veje gemmer der sig fortællinger om mennesker, kultur, dyr og genstande, som formede livet for længe siden. Med tiden er dele af dette historiske sted blevet beskadiget, begravet eller glemt.

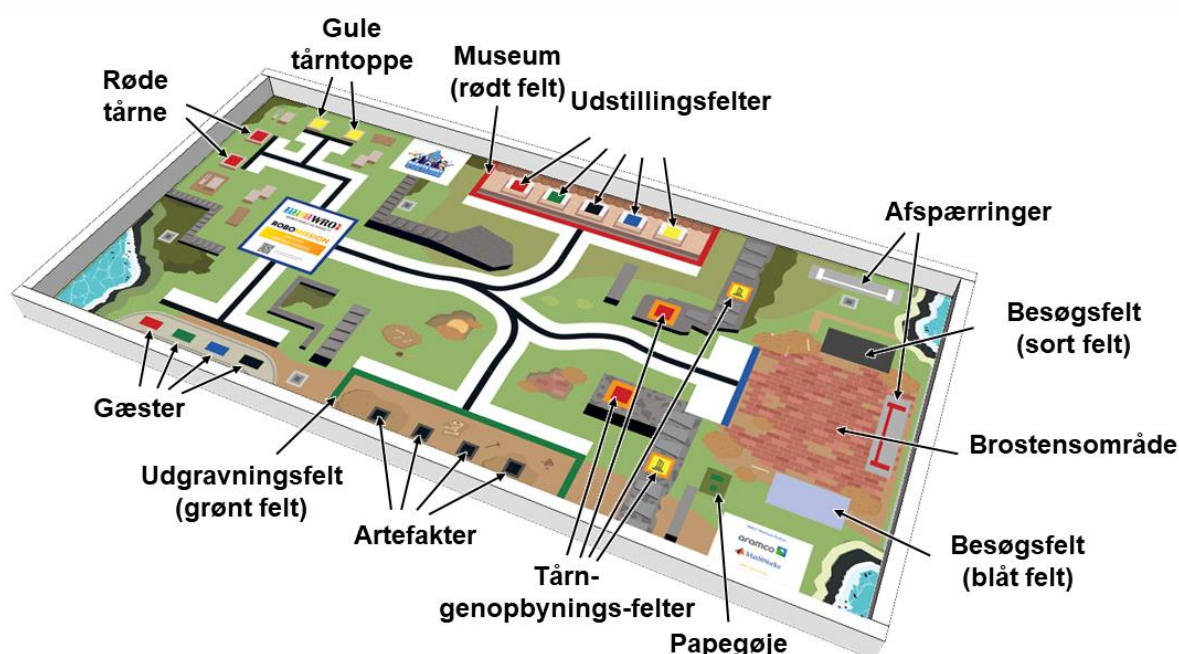
Forskere, historikere og ingeniører arbejder sammen for at beskytte denne vigtige kulturarv, og de bruger robotter til at hjælpe. Jeres holds robot sendes ind i området for at guide besøgende, genopbygge ødelagte tårne, rense vigtige gangstier og omhyggeligt transportere værdifulde artefakter til museet.

Undervejs skal jeres robot arbejde med både præcision og respekt. Fortidens artefakter skal behandles nænsomt, tårnene skal genopbygges korrekt, og området skal holdes sikkert – også for de dyr, der lever i nærheden. Hver opgave er med til at bringe fortiden til live igen og sikre, at historien bevares for fremtiden.

Kan jeres robot klare udfordringen og bevise, at den fortjener titlen som **Historiehelt**?

2. Banen

Her ses banen med forskellige områder

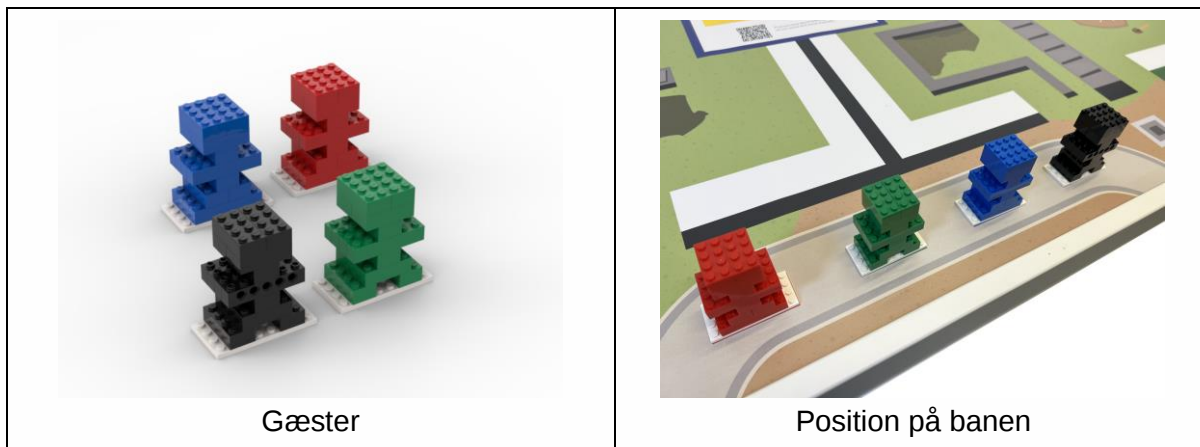


Hvis bordet er større end banen, placeres banen op ad den korte kant tæt ved startområdet (venstre side) og centrerer i den anden retning. Hvis justeringen af banen skaber et mellemrum, betragtes dette mellemrum som en del af det tilstødende område.

3. Banelementer, Positioner, Randomisering

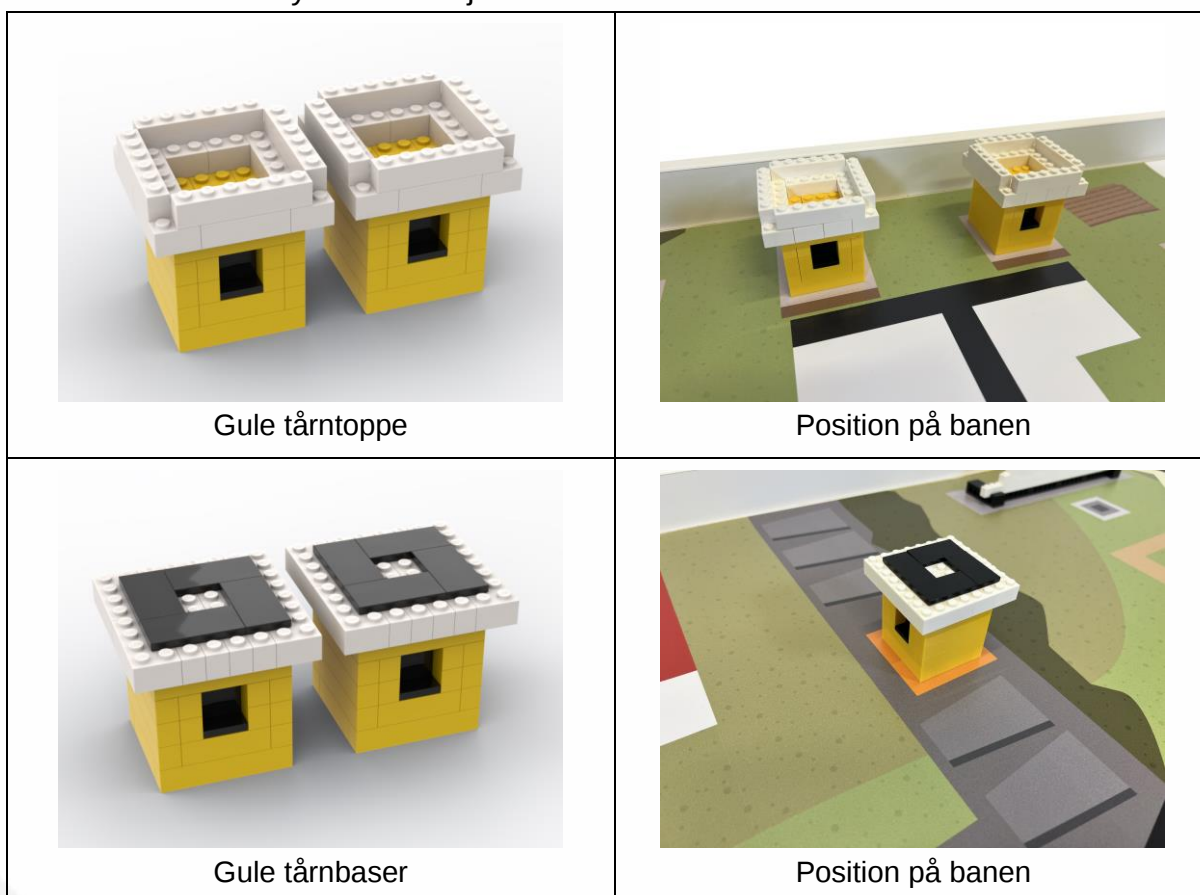
Gæster

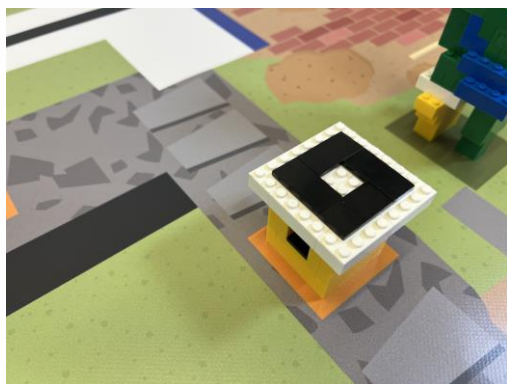
Der er **4 gæster** på banen. Positionerne er på vejen i det nederstre venstre hjørne af banen.



Gule tårntoppe

Der er **2 gule tårntoppe og 2 gule tårnbaser** på banen. Tårntoppene er placeret på de gule kvadrater i det øverste venstre hjørne, mens baserne er placeret på de gule kvadrater med tårnsymboler i højre halvdel af banen.

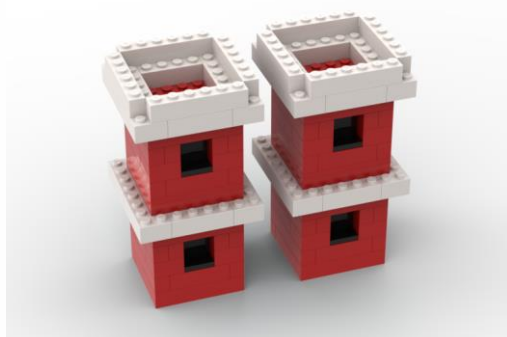




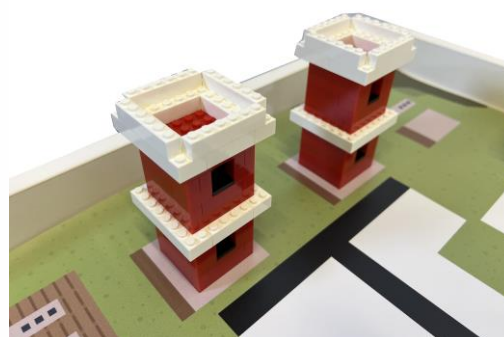
Position på banen

Røde tårne

Der er **2 røde tårne** på banen. De røde tårne er placeret på de røde kvadrater i det øverste venstre hjørne af banen.



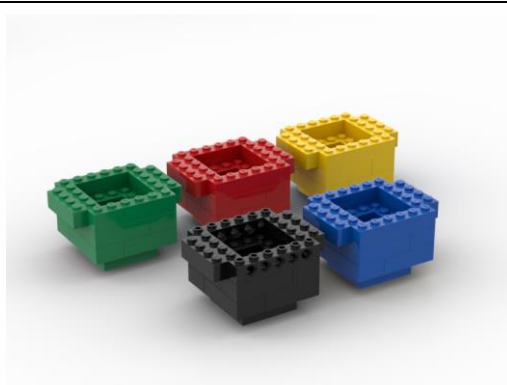
Røde tårne



Position på banen

Artefakter

Der er **5 artefakter (1 blå, 1x rød, 1x grøn, 1x sort, 1x gul)** mens kun 4 af dem er på banen ad gangen. Positionen er på nederste halvdel i udgravningsfeltet.



Artefakter



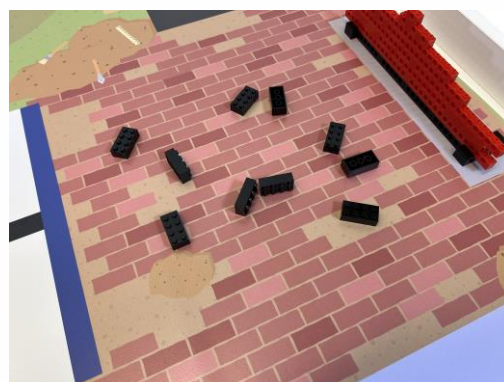
Position på banen
(kun 4 på banen ad gangen)

Jordpartikler

Der er **10 sorte jordpartikler** på banen. De er tilfældigt placeret på brostenene i højre side af banen.



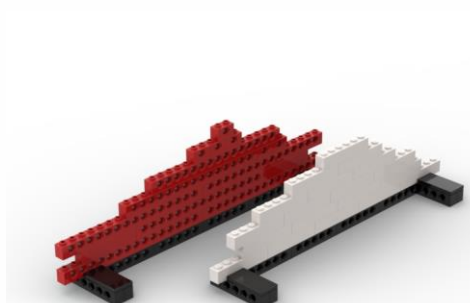
Jordpartikler



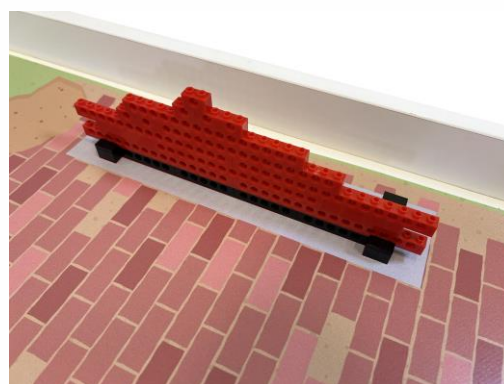
Position på banen
(tilfældigt placeret, se "Resumé af
randomsering" for detaljer, aldrig stablet)

Afspærringer og papegøje

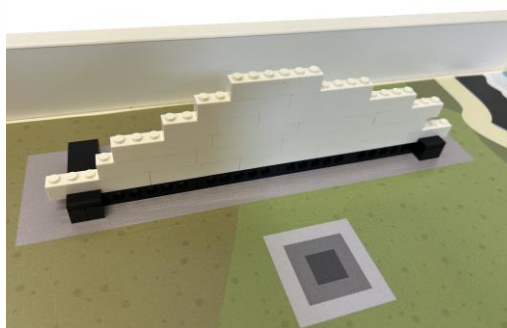
Der er **to afspærringer (1 rød, 1 hvid)** og **1 papegøje** på banen. De er placeret i højre side af banen.



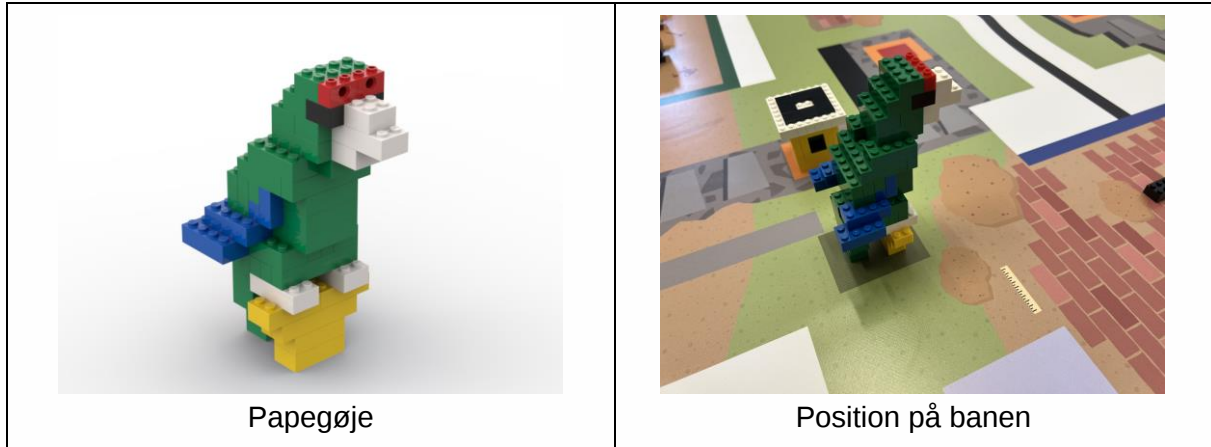
Afspærringer



Position på banen



Position på banen



Resumé af randomisering

Disse objekter er **tilfældigt placeret** i hver runde:

- **Fire artefakter** er tilfældigt placeret på de fire sorte kvadrater på nederste side af banen. I hver runde er der ét artefakt, der ikke bruges.
- **De ti sorte jordpartikler** er tilfældigt placeret på brostenene i det markerede område mellem den blå linje og det grå felt. Elementerne er ikke stablet.

Her ses en mulig randomisering her (kun randomiserede objekter er markeret):

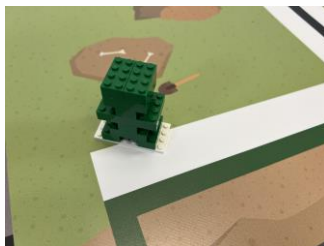
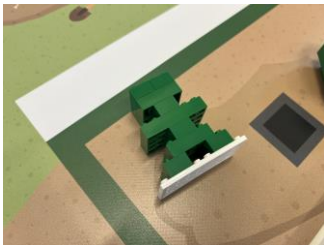
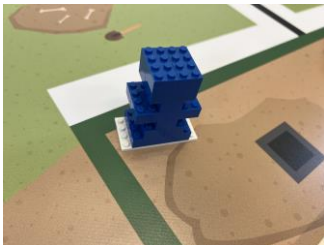
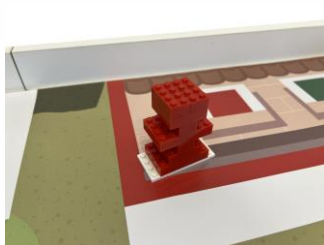


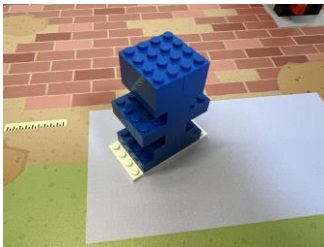
Robotmissioner

3.1 Vis gæsterne rundt

De fire gæster er interesserede forskellige ting på banen. Bring dem til deres områder i den tilsvarende farve:

- Den grønne gæst vil besøge udgravningsfeltet (feltet afgrænset af de grønne linjer i bunden af banen).
 - Den røde gæst vil på museum (feltet afgrænset af de røde linjer i øverste del af banen).
 - Den sorte og den blå gæst vil gerne se området med brosten (hhv. det sorte besøgsfelt over og det blå besøgsfelt under brostenene.)
- Definition af "fuldstændigt inde": Fuldstændigt inde betyder, at et objekt rører det relevante område på banen og intet andet område.

	Pr. stk.	Max.
Gæst er <u>fuldstændigt inde</u> i besøgsfeltet i den tilsvarende farve og står oprejst.	10	40
I besøgsfeltet i den tilsvarende farve står gæsten ikke oprejst eller er kun <u>delvist inde</u> .	5	
 10 point (fuldstændigt inde og oprejst)	 5 point (kun delvist inde)	 0 point (ikke inde)
 5 point (ikke oprejst)	 0 point (forkert farve)	 10 point (fuldstændigt inde og oprejst)

 10 point (fuldstændigt inde og oprejst)	 10 point (fuldstændigt inde og oprejst)	
--	--	--

3.2 Genopbyg tårne

Flere af fæstningens tårne skal genopbygges. De røde tårne skal helt genopbygges, mens de gule tårntoppe skal erstattes.

- Definition af “fuldstændigt inde”: Fuldstændigt inde betyder, at et objekt rører det relevante område på banen og intet andet område.

Røde tårne	Pr. stk.	Max.
Rødt tårn er <u>fuldstændigt inde</u> i det røde felt (inklusive orange kant) og står oprejst.	15	30
Rødt tårn er <u>delvist inde</u> i det røde felt (inklusive orange kant) og står oprejst.	10	



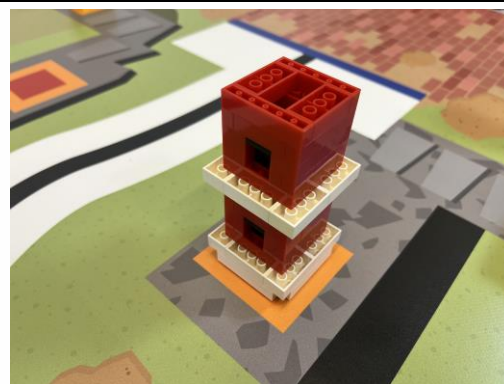
15 point
(fuldstændigt inde og står oprejst)



10 point
(tårn kun delvist inde)



0 point
(tårn ikke inde)



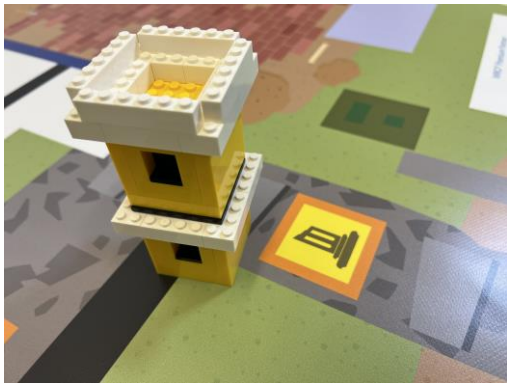
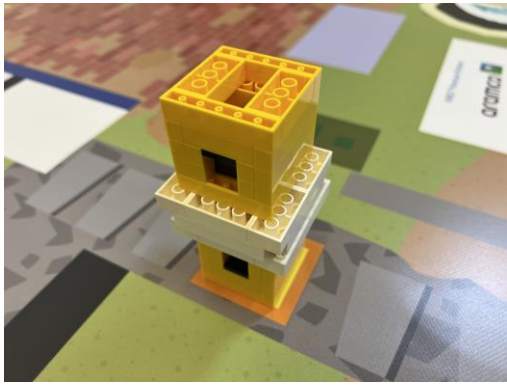
0 point
(tårn ikke oprejst)



30 point
(begge tårne fuldstændigt inde og oprejste)

Gule tårne	Pr. stk.	Max.
Gul tårntop korrekt placeret ovenpå tårnbase og tårnbase stadig <u>fuldstændigt inde</u> i gult felt (inklusive orange kant)	25	50
Gul tårntop korrekt placeret ovenpå tårnbase men tårnbase <u>kun delvist inde</u> i gult felt (inklusive orange kant)	15	

 25 point (korrekt placeret og fuldstændigt inde)	 15 point (korrekt placeret men kun delvist inde)
---	--

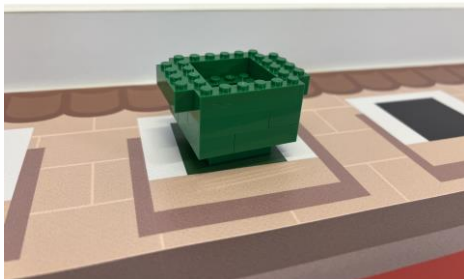
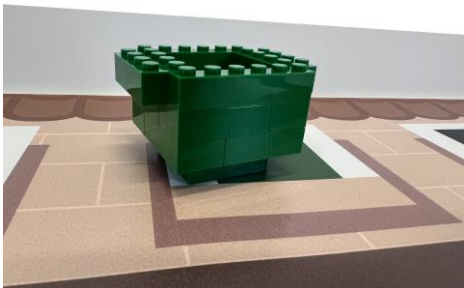
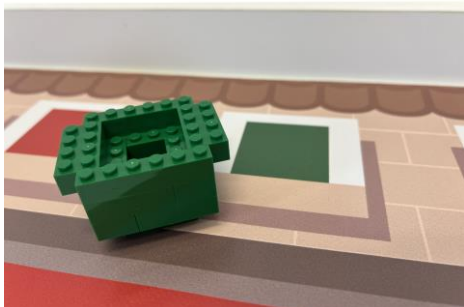
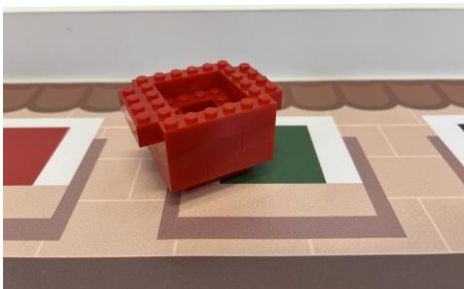
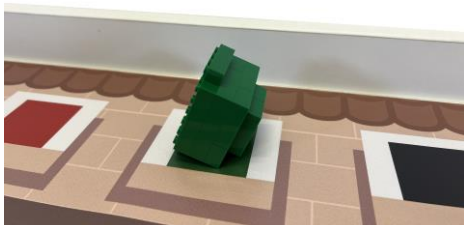
 0 point (tårn ikke inde)	 0 point (ikke korrekt placeret, skal være oprejst)
 0 point (ikke korrekt placeret, skal være oprejst)	 50 point (begge tårne korrekt placeret og fuldstændigt inde)

3.3 Udstil fundne artefakter på museum

Flere artefakter er blevet fundet ved udgravningerne. Saml dem og udstil dem på museet.

- Definition “completely in”: Fuldstændigt inde betyder, at et objekt rører det relevante område på banen og intet andet område.

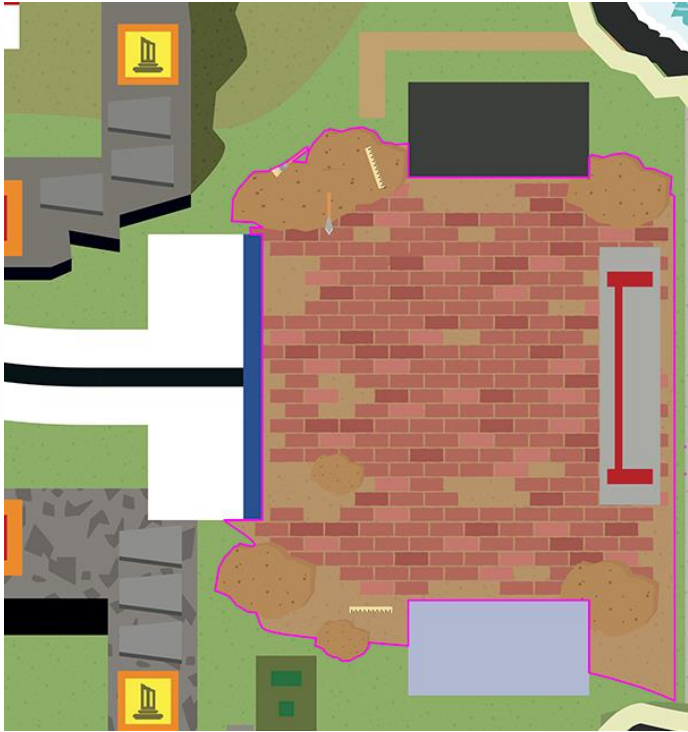
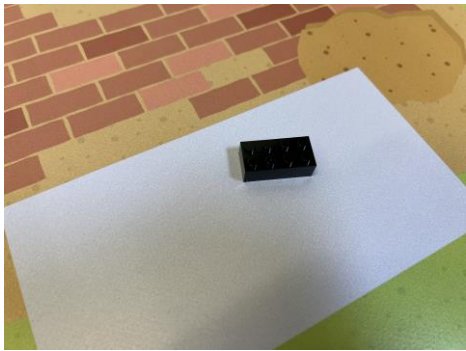
	Pr. stk.	Max.
Artefakt er <u>fuldstændigt inde</u> i udstillingsfeltet i den tilsvarende farve og står oprejst	15	60
Artefakt i udstillingsfeltet i den tilsvarende farve står ikke oprejst eller er kun <u>delvist inde</u>	5	

 15 point (fuldstændigt inde, korrekt farve og oprejst)	 5 point (delvist inde, korrekt farve og oprejst)
 0 point (artefakt ikke inde)	 0 point (forkert farve)
 5 point (ikke oprejst)	

3.4 Fjern jordpartikler fra brosten

Der er mange jordpartikler på brostenene. Fjern jordpartiklerne.

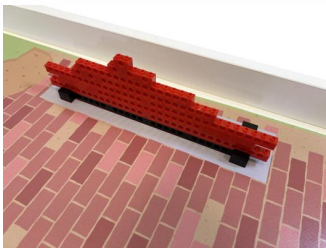
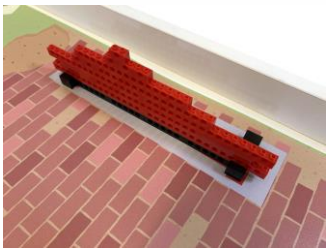
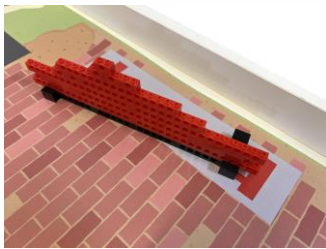
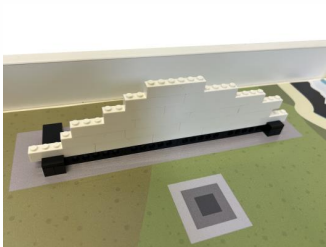
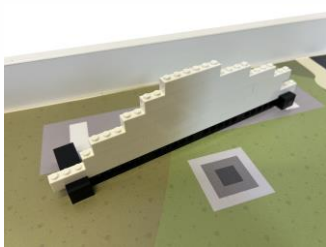
	Pr. stk.	Max.
Jordpartikel rører ikke ved brostensområde	2	20

	Brostensområde Det brune område definerer brostensområdet. Linjerne og besøgsfelterne er ikke med. Det grå område med den røde afspærring er inkluderet. Den lyserøde streg omringer brostensområdet.
 20 point (alle jordpartikler er fjernet fra brostensområdet)	 0 point (jordpartikel rører stadig ved brostensområdet)
 2 point (besøgsfeltet er ikke en del af brostensområdet)	 2 point (linjerne er ikke en del af brostensområdet)

3.5 Bonuspoint

Vær forsigtig, når elementer på banen flyttes rundt.

- Definition af “skadet”: Skadet betyder, at et objekt ikke længere er præcis som ved starten af robotkørslen, f.eks. hvis en klods er faldet af.
- Definition af “flyttet”: Et objekt er blevet flyttet, hvis objektet rører ved banemåtten udenfor de grå felter.

	Pr. stk.	Max.
Afspærring er hverken skadet eller flyttet	10	20
Papegøje er hverken skadet eller flyttet	10	10
 10 point (hverken flyttet eller skadet)	 10 point (hverken flyttet eller skadet)	 0 points (flyttet)
 0 points (skadet)	 10 points (hverken flyttet eller skadet)	 0 points (flyttet)
 10 points (hverken flyttet eller skadet)	 0 points (flyttet)	

4. Scoring

Holdnavn: _____

Runde: _____

Tasks	Pr. stk.	Max.	#	Total
1. Vis gæsterne rundt				
Gæst er <u>fuldstændigt inde</u> i besøgsfeltet i den tilsvarende farve og oprejst.	10	40		
Gæst i besøgsfeltet i den tilsvarende farve står ikke oprejst eller er kun <u>delvist inde</u> i besøgsfeltet i den tilsvarende farve.	5			
2. Genopbyg tårne				
Rødt tårn er <u>fuldstændigt inde</u> i det røde felt (inklusive orange kant) og står oprejst.	15	30		
Rødt tårn er <u>delvist inde</u> i det røde felt (inklusive orange kant) og står oprejst.	10			
Gul tårntop korrekt placeret ovenpå tårnbase og tårnbase stadig <u>fuldstændigt inde</u> i gult felt (inklusive orange kant).	25	50		
Gul tårntop korrekt placeret ovenpå tårnbase men tårnbase kun <u>delvist inde</u> i gult felt (inklusive orange kant).	15			
3. Udstil fundne artefakter på musuem				
Artefakt er <u>fuldstændigt inde</u> i udstillingsfeltet i den tilsvarende farve og står oprejst.	15	60		
Artefakt i udstillingsfeltet i den tilsvarende farve står ikke oprejst eller er kun <u>delvist inde</u> .	5			
4. Fjern jordpartikler fra brosten				
Jordpartikel rører ikke ved brostensområde	2	20		
5. Bonuspoint				
Afspærring er hverken skadet eller flyttet	10	20		
Papegøje er hverken skadet eller flyttet	10	10		
Maximum Score		230		
Total Score for denne kørsel				
Tid I hele sekunder				

5. WRO Learn: gratis læringsplatform til dig!

WRO Learn er vores gratis globale læringsplatform — et godt sted at starte for at styrke dine robot-færdigheder. Om du er elev, som vil starte din robot-rejse eller lærer/holdleder som leder efter materiale til at komme i gang, så giver WRO Learn, hvad du har brug for.

Tilgængelige kurser for RoboMission

- En introduktion til robotics
- WRO RoboMission-færdigheder

Kurser for dommere:

- Sådan dømmer du i RoboMission-kategorien



Registrer, gå i dybden med kurserne og bliv mere forberedt end nogensinde!

wro-learn.org

